

Quels sont les fichiers qui se cachent derrière un module ?

Avertissement : Il ne s'agit pas de réaliser une étude profonde et exhaustive de la création d'un module ! Cette page a simplement pour but de donner les bases pour la compréhension de cette architecture pour le scolm@ster curieux mais encore novice ! ;-)

Shématiquement, un module a trois composants : un éditeur, une partie serveur et une partie cliente.

L'éditeur sert à configurer le module dans le SCS, les parties serveur et cliente gèrent ce dernier dans leur domaine respectif.

Dans le dossier d'un module dms vous trouverez toujours :

– un fichier pour l'éditeur (la fenêtre qui s'ouvre lorsque vous double-cliquez dessus dans le SCS)

'emodule.pkg' 'modulee.pkg' ou 'moduleedit.pkg'

– un fichier pour la partie serveur :

'smodule.pkg' 'modules.pkg' ou 'modulesrv.pkg'

– un fichier pour la partie cliente :

'cmodule.pkg' 'modulec.pkg' ou 'modulecli.pkg'

– un fichier de scripts permettant de déterminer quels sont les fichiers nécessaires (et où les charger) :

'module.dmc'

– un fichier donnant l'icone associée au module :

'module.scs.bmp'

– un dossier 'editorLang' dans lequel sont définies les traductions de l'interface de l'éditeur du module :

'module.langage.lang'

– un dossier 'lang' dans lequel sont définies les traductions des interfaces cliente et serveur :

'module.langage.lang'

– un dossier 'help' contenant l'aide spécifique au module

'help.langage.htm'

– d'autres dossiers ou fichiers suivant les particularités d'un module.

Untitled Document

/*MISE EN GARDE*/

Texte fourni tel quel, sans garantie aucune. Prenez toute précaution d'usage avant sa mise en application.

/*SOURCE & COMMENTAIRES*/

<http://iri.fr.st>

/*TELECHARGER*/

sans objet

/*PLUS D'INFOS*/

http://www.cryonetworks.com/technical_support/en/st/scol/files/scol_language_norm_fr.zip (down)

http://irizone.free.fr/tech%20zone/scol_module_norm_fr.zip

http://irizone.free.fr/tech%20zone/scol_language_norm_fr.zip

/*AUTEUR*/

iri – septembre 2002