

Installation manuelle de Scol

Version 1.0

1. Présentation
2. Installation manuelle
 - Branches 5.x et supérieures
 - Branches 4.x et inférieures
3. Installation sous GNU / Linux
4. Installation sous MacOS
5. Installation sous Windows
6. Ajout ou suppression de librairies

Licence d'utilisation et d'exploitation de ce document :
Copyright (c) 2009, iri

Permission vous est donnée de copier, distribuer et/ou modifier ce document selon les termes de la Licence GNU Free Documentation licence (FDL), Version 1.3 ou ultérieure publiée par la Free Software Foundation;

- *avec les sections inaltérables suivantes :*
Infos générales initiales
- *avec le texte de première page de couverture suivant :*
aucun texte de première page de couverture
- *avec le texte de dernière page de couverture suivant :*
aucun texte de dernière page de couverture

Note : Une traduction en français de cette Licence est disponible ici :
<http://cesarx.free.fr/gfdlf.html>.

L'original de cette licence est disponible ici :
<http://www.gnu.org/licenses/fdl.html>.

Informations générales initiales :

- auteur : iri
- email : info @ irizone . Net
- website : <http://www.itizone.net>
- licence : GNU FDL 1.3 ou +
- support : par mail ou via les forums du Scolring : <http://www.scolring.org>
- date de première mise en ligne publique : mai 2009
- l'auteur ne saurait être tenu responsable de tout dommage matériel ou immatériel suite au téléchargement ou à l'utilisation de ce document qui est fourni ad hoc.

- **Présentation**

L'objectif de cet article est d'indiquer à l'utilisateur comment il peut installer Scol de façon manuelle.

L'utilisateur novice, s'il est sur un système MS Windows ®, devrait s'orienter vers une installation automatisée grâce à un assistant (setup). Il en trouvera sur le Scolring (<http://www.scolring.org>).

En cas de doute sur une manipulation décrite ci-après, toujours se référer à la documentation incluse à l'archive téléchargée ou, si elle est manquante, consulter le Scolring.

- **Installation manuelle**

Récupérez l'archive sur le Scolring correspondant à la version que vous désirez installer.

- **Branches 5.x et supérieures**

À la dernière version de ce didacticiel, les branches 5.x et 6.x de Scol ne sont disponibles que pour les systèmes MS Windows 32 bits.

Il y a trois répertoires au minimum à créer en premier lieu :

1. Le repertoire d'installation « %REP_INSTALL%\%REP_SCOL% ». Il n'y a pas de règles particulières au nom ni au chemin. Vous pouvez le nommer comme vous le souhaitez et le placer où vous voulez.
Exemple : e:\programs\scol5320 où %REP_INSTALL% = e:\programs\ et %REP_SCOL% = scol5320

2. Le(s) repertoire(s) d'utilisateur(s) « %REP_USER% ». Ils doivent impérativement se trouver sous « %MYDOCDIR%\%REP_SCOL% ». S'il y a plusieurs comptes utilisateurs, il faut le créer pour chacun. %MYDOCDIR% est le repertoire où se trouve le dossier personnel de l'utilisateur (par défaut « [c:\Documents and Settings\username\My Documents](#) »).

Exemple : [c:\Documents and Settings\username\My Documents\scol5320](#)

3. Le(s) repertoire(s) cache et logs « %REP_CACHE% ». Il doit être impérativement placé sous « %LOCALAPPDATA%\%REP_SCOL% ». S'il y a plusieurs comptes utilisateurs, il faut le créer pour chacun. %LOCALAPPDATA% est le repertoire local de chaque utilisateur des données des applications. Par défaut, c'est : [c:\Documents and Settings\username\Local Settings\Application Data\](#)

Exemple : [c:\Documents and Settings\username\Local Settings\Application](#)

Data\scol5320

Décompressez l'archive de Scol.

Copiez l'ensemble du contenu excepté les dossiers « locked » et « tools » et les fichiers « usmuser.ini » et « usmress.ini » à la racine de %REP_INSTALL%\%REP_SCOL%

Editez le fichier « usm.ini » et renseignez les lignes « cache »,

« logsp », « disku » et « diska » :

- cache => ./Cache 256

- disku => ./Partition_LocalUsr 0

- logsp => ./Logs 0

- diska => ./Partition_LockedApp 0

Ce sont les noms des répertoires par défaut. Modifiez les si vous le souhaitez et enregistrez.

Créez le répertoire dont le nom est indiqué sur la ligne « diska » de l'usm.ini dans %REP_INSTALL%\%REP_SCOL%. Copiez-y les dossiers « locked » et « tools » de l'archive.

Créez le répertoire dont le nom est indiqué sur la ligne « disku » de l'usm.ini dans %REP_USER%. Ajoutez-y les fichiers « usmuser.ini » et « usmress.ini » de l'archive. Recommencez pour chaque compte utilisateur existant.

Créez les répertoires des lignes « logsp » et « cache » dans %REP_CACHE%. Recommencez pour chaque compte utilisateur existant.

Vous pouvez à présent lancer Scol (%REP_INSTALL%\%REP_SCOL%\scol.exe)

- **Branches 4.x et inférieures**

La méthode est commune pour les plateformes GNU / Linux (1) et MS Windows (2).

Récupérez l'archive correspondant à la version désirée sur le Scolring.

Créez un répertoire à l'emplacement de votre choix : %REP_INSTALL%\%REP_SCOL%. Par exemple : e:\MyPrograms\scol45

Copiez-y le contenu de l'archive.

(1) : *Sous GNU / Linux, créez votre répertoire dans votre arborescence personnelle (sous \$HOME). Répétez éventuellement la manipulation s'il y a plusieurs comptes utilisateurs employant Scol.*

(2) : *Sous MS Windows, ces branches de Scol peuvent poser problème si des utilisateurs n'ont pas des droits suffisants.*

- **Installation GNU/ Linux**

Pour la version 4.5beta2.

Extraire l'archive dans votre répertoire personnel.

Éditer le fichier « scol » qui se trouve à la racine et modifier s'il y a lieu le chemin d'accès à Scol.

Lancer Scol dans un terminal :

```
$ cd chemin_du_répertoire
```

```
$ ./scol
```

Si Scol ne se lance pas, éditer à nouveau le fichier « scol » et, sur la première ligne, remplacer « \$HOME » par « /home/user_name ».
Relancer Scol.

- **ScolLinux**

ScolLinux est un petit utilitaire basique que j'ai écrit en Python (nécessite tkinter). Il permet de s'affranchir de la ligne de commande pour lancer Scol ou des applications Scol.

Il peut être récupéré à cette adresse :

<http://iri3d.free.fr/OUTILS/Scollinux/>

- **Installation sous MacOS**

Il n'y a pas de version Scol sous MacOS X.

Il existe une version pour System 7 (version 7 à 9) datant de 2000. C'est un exécutable : double-cliquer et suivre les indications.

- **Installation pour Windows**

Voir « Installation manuelle », ci-dessus.

Autrement, il existe des exécutables pour la plupart des versions Scol.

- **Ajout ou suppression de librairies**

Typiquement et pour une meilleure sécurité, placez toutes nouvelles librairies (fichiers *.dll sous Windows, *.so sous GNU / Linux) dans le répertoire « plugins » de l'installation de Scol (%REP_INSTALL%/ %REP_SCOL%).

Éditez le fichier « usm.ini » et ajoutez la ligne correspondante à chaque librairie ajoutée.

```
plugin ./plugins/nom_fichier_librairie fonction_d'initialisation  
fonction_de_libération
```

Le nom des fonctions d'initialisation et de libération doivent être fournis par le développeur.

Pour désactiver une librairie, commentez simplement la ligne qui lui correspond dans le fichier « usm.ini ».

Pour supprimer une librairie, enlevez simplement la ligne qui lui correspond dans le fichier « usm.ini » et supprimez le fichier (*.dll ou *.so) correspondant dans le dossier « plugins ».